

ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΣΤΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑ

ΔΕΣΕ ΤΗ ΖΩΝΗ ΣΟΥ ΚΑΙ ΑΠΟΓΕΙΩΘΕΙΣ

Επεξεργασμένο Παιχνίδι Γνώσεων



ΠΡΟΣΟΧΗ:
ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΠΝΙΓΜΟΥ - Μικρά κομμάτια.
Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 3 ετών.
Τα χρώματα και τα σχέδια ενδέχεται να διαφέρουν από αυτά που απεικονίζονται. Παρακαλούμε κρατήστε το παρόν για μελλοντική αναφορά.



- Περιεχόμενα:**
- 1 ταμπλό
 - 40 κάρτες ερωτήσεων
 - 20 κάρτες αποστολών
 - 48 σύμβολα «κατάκτησης»
 - 4 πιόνια
 - 4 βάσεις για πιόνια
 - 1 ζάρι
 - Φύλλο οδηγιών



8+
ετών

Λάβε μέρος σε **διαστημικές αποστολές**, ανακάλυψε τους **πλανήτες** του ηλιακού μας συστήματος και **κατάκτησε** όσους περισσότερους μπορείς! Δέσε τη ζώνη σου και ετοιμάσου για **εκτόξευση** ή για... **ανώμαλη προσγείωση!**

Οδηγίες

Προετοιμασία

Οι παίκτες ανοίγουν το ταμπλό, διαλέγουν ο καθένας από 1 πιόνι και 12 «σύμβολα κατάκτησης» του ίδιου χρώματος. Ανακατεύουν τις κάρτες και τοποθετούν τις κάρτες ερωτήσεων και τις κάρτες αποστολών σε δύο ξεχωριστές στοιβές δίπλα στο ταμπλό. Για να συναρμολογήσουν το πιόνι τους, τοποθετούν τη φιγούρα στη βάση με φορά από πάνω προς τα κάτω, όπως δείχνει το σχέδιο δίπλα.



Σκοπός του παιχνιδιού

Σκοπός του παιχνιδιού είναι να κατακτήσει ο παίκτης όσο περισσότερους πλανήτες είναι δυνατό, απαντώντας σωστά στις ερωτήσεις των καρτών ερωτήσεων και τοποθετώντας τα «σύμβολα κατάκτησης» πάνω στους πλανήτες. Αυτός που έχει τους περισσότερους πλανήτες στο τέλος του παιχνιδιού είναι νικητής!

Ξεκινώντας το παιχνίδι

Οι παίκτες ρίχνουν το ζάρι και όποιος έχει τον μεγαλύτερο αριθμό, αυτός ξεκινάει να παίζει πρώτος. Ρίχνει το ζάρι και μετακινείται τόσες θέσεις, όσες του δείχνει ο αριθμός στο ζάρι. Αν ο παίκτης φέρει μεγαλύτερο αριθμό από αυτόν που χρειάζεται για να σταματήσει στον πλανήτη, τότε έχει το δικαίωμα να σταματήσει σε αυτόν, για να τον διεκδικήσει (π.χ. αν φέρει 5, αλλά απέχει 3 βήματα από τον πλανήτη που θέλει να κατακτήσει, μπορεί να μη συνεχίσει όλα τα βήματα και να σταματήσει σε αυτόν). Αν θέλει να συνεχίσει, τότε ο πλανήτης μπορεί να θεωρηθεί ως ένα απλό βήμα.



Κατακτώντας έναν πλανήτη

Όταν ο παίκτης βρεθεί πάνω σε έναν πλανήτη που θέλει να κατακτήσει, ο παίκτης που βρίσκεται αριστερά του παίρνει μια κάρτα ερωτήσεων και διαβάζει την ερώτηση δυνατά. Ο παίκτης που θα απαντήσει την ερώτηση μπορεί να επιλέξει εάν θα απαντήσει στην εύκολη ή τη δύσκολη ερώτηση (που είναι πάνω στον μη κατακτημένο πλανήτη) απαντήσει σωστά, καταλαμβάνει τον πλανήτη, βάζοντας το «σύμβολο κατάκτησης» του πάνω σε αυτόν. Αν απαντήσει λάθος, περιμένει μέχρι τον επόμενο γύρο για να απαντήσει σε μια άλλη κάρτα ερωτήσεων. Αν αποτύχει ξανά, πηγαίνει στην «ΑΡΧΗ» του ταμπλό και περιμένει τη σειρά του για να ρίξει το ζάρι.

Κάρτες

Κάρτες αποστολών:

Όταν ένας παίκτης σταματάει σε ένα διαστημόπλοιο, παίρνει μια κάρτα αποστολών και ακολουθεί τις οδηγίες.



Κάρτες ερωτήσεων:

Όταν ένας παίκτης σταματάει σε έναν πλανήτη (που δεν έχει κατακτηθεί από κάποιον συμπαίκτη του), ο παίκτης που βρίσκεται αριστερά του παίρνει μια κάρτα ερωτήσεων και του διαβάζει την ερώτηση δυνατά. Ο παίκτης που διεκδικεί τον πλανήτη προσπαθεί να απαντήσει σωστά για να τον κατακτήσει επιλέγοντας την εύκολη ή τη δύσκολη ερώτηση.



Τέλος παιχνιδιού

Το παιχνίδι τελειώνει, όταν κατακτηθεί και ο τελευταίος πλανήτης. Οι παίκτες μετράνε τα «σύμβολα κατάκτησης» που βρίσκονται πάνω στους πλανήτες που έχουν κατακτήσει και αυτός με τα περισσότερα «σύμβολα κατάκτησης» είναι ο νικητής.

Στη σειρά 50-50 κυκλοφορούν επίσης οι τίτλοι:

