

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΜΥΘΟΛΟΓΙΑ ΟΙ 12 ΘΕΟΙ ΤΟΥ ΟΛΥΜΠΟΥ

Επιτραπέζιο Παιχνίδι Γνώσεων



ΠΡΟΣΟΧΗ:

ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΠΝΙΓΜΟΥ - Μικρά κομμάτια.

Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 3 ετών. Τα χρώματα και τα σχέδια ενδέχεται να διαφέρουν από αυτά που απεικονίζονται. Παρακαλούμε κρατήστε το παρόν για μελλοντική αναφορά.

Περιεχόμενα:

- 1 ταμπλό
- 40 κάρτες ερωτήσεων
- 20 κάρτες αποστολών
- 48 σύμβολα «εύνοιας»
- 4 πιόνια
- 4 βάσεις για πιόνια
- 1 ζάρι
- Φύλλο οδηγιών



8+
ετών



Περηγήσου ανάμεσα στους Ολύμπιους θεούς και προσπάθησε να κερδίσεις την εύνοιά τους. Μόλις φτάσεις σε έναν θεό ή μία θεά πρέπει να απαντήσεις σωστά σε μια ερώτηση για να κερδίσεις την εύνοιά τους τοποθετώντας πάνω τους το σύμβολό σου.

Οδηγίες

Προετοιμασία

Οι παίκτες ανοίγουν το ταμπλό, διαλέγουν ο καθένας από 1 πιόνι και 12 «σύμβολα εύνοιας» του ίδιου χρώματος. Ανακατεύουν τις κάρτες και τοποθετούν τις κάρτες ερωτήσεων και τις κάρτες αποστολών σε δύο ξεχωριστές στοίβες δίπλα στο ταμπλό. Για να συναρμολογήσουν το πιόνι τους, τοποθετούν τη φιγούρα στη βάση με φορά από πάνω προς τα κάτω, όπως δείχνει το σχέδιο δίπλα.

Σκοπός του παιχνιδιού

Σκοπός του παιχνιδιού είναι να κατακτήσει ο παίκτης όσο περισσότερες εύνοιες είναι δυνατό, απαντώντας σωστά στις ερωτήσεις των καρτών ερωτήσεων και τοποθετώντας τα «σύμβολα εύνοιας» πάνω στους θεούς και τις θεές. Αυτός που έχει τις περισσότερες εύνοιες των θεών στο τέλος του παιχνιδιού είναι νικητής!

Ξεκινώντας το παιχνίδι

Οι παίκτες ρίχνουν το ζάρι και όποιος έχει τον μεγαλύτερο αριθμό, αυτός ξεκινάει να παίζει πρώτος. Ρίχνει το ζάρι και μετακινείται τόσες θέσεις, όσες του δείχνει ο αριθμός στο ζάρι. Αν ο παίκτης φέρει μεγαλύτερο αριθμό από αυτόν που χρειάζεται για να σταματήσει στον θεό ή στη θεά, τότε έχει το δικαίωμα να σταματήσει και να διεκδικήσει την εύνοιά του/της (π.χ. αν φέρει 5, αφήνει 3 βήματα από την εύνοια του θεού ή της θεάς που θέλει να κατακτήσει, μπορεί να μη συνεχίσει όλα τα βήματα και να σταματήσει εκεί). Αν θέλει να συνεχίσει, τότε ο θεός ή η θεά μπορεί να θεωρηθεί ως ένα απλό βήμα.

Κατακτώντας μία εύνοια

Όταν ο παίκτης βρεθεί πάνω σε έναν θεό ή μία θεά που θέλει να κατακτήσει την εύνοιά του/της, ο παίκτης που βρίσκεται αριστερά του παίρνει μια κάρτα ερωτήσεων και διαβάζει την ερώτηση δυνατά. Αν ο παίκτης (που είναι πάνω στη μη κατακτημένη εύνοια του θεού ή της θεάς) απαντήσει σωστά, καταλαμβάνει την εύνοια του/της βάζοντας το «σύμβολο εύνοιάς» του πάνω στον θεό ή στη θεά. Αν απαντήσει λάθος, περιμένει μέχρι τον επόμενο γύρο για να απαντήσει σε μια άλλη κάρτα ερωτήσεων. Αν αποτύχει ξανά, πηγαίνει στην «ΑΡΧΗ» του ταμπλό και περιμένει τη σειρά του για να ρίξει το ζάρι.

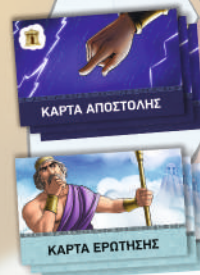
Κάρτες

Κάρτες αποστολών:

Όταν ένας παίκτης σταματάει σε έναν ναό παίρνει μια κάρτα αποστολών και ακολουθεί τις οδηγίες.

Κάρτες ερωτήσεων:

Όταν ένας παίκτης σταματάει σε έναν θεό ή μία θεά (που η εύνοιά του/της δεν έχει κατακτηθεί από κάποιον συμπαίκτη του), ο παίκτης που βρίσκεται αριστερά του παίρνει μια κάρτα ερωτήσεων και του διαβάζει την ερώτηση δυνατά. Ο παίκτης που διεκδικεί την εύνοια των θεών προσπαθεί να απαντήσει σωστά για να την κατακτήσει.



Τέλος παιχνιδιού

Το παιχνίδι τελειώνει, όταν κατακτηθεί και η τελευταία εύνοια των θεών. Οι παίκτες μετράνε τα «σύμβολα εύνοιας» που βρίσκονται πάνω στους θεούς που έχουν κατακτήσει και αυτός με τα περισσότερα «σύμβολα εύνοιας» είναι ο νικητής.

Στη σειρά 50-50 κυκλοφορούν επίσης οι τίτλοι:

